



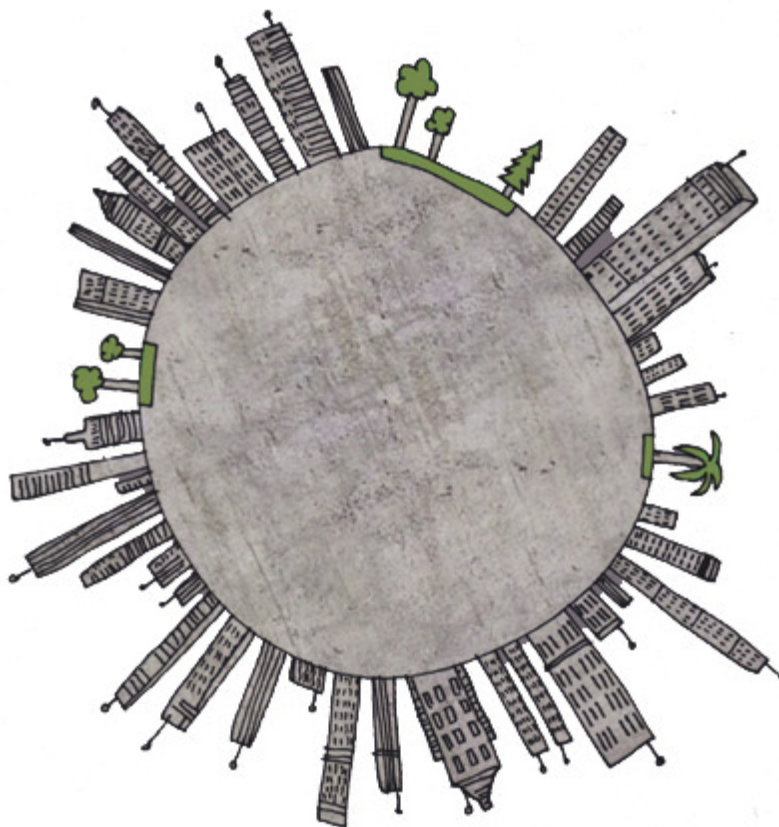
**Y'a quelqu'un
l'aut'bord du mur**

éco² quartier

Maisonneuve—
Longue-Pointe

Tétreaultville

**RÉPERTOIRE POUR CAMPS DE JOUR
ATELIERS, ANIMATIONS ET ACTIVITÉS**



« Nous n'héritons pas la Terre de nos ancêtres, nous l'empruntons à nos enfants ».
Antoine de St-Exupéry

Table des matières

1. Activités 3R-V (Réduction, Réemploi, Recyclage et Valorisation)	3
1.1 Le vermicompostage et le compostage extérieur	3
1.2 La boîte à lunch écologique	3
1.3 Jeux(Jeux sur l'eau n'ont pas rapport dans cette catégorie??).....	4
1.4 Visite du Complexe environnemental St-Michel	4
2. Activités «nature en ville».....	5
2.1 Chasse au trésor – Parc Thomas-Chapais.....	5
2.2 Jardinage au jardin collectif	5
2.3 L'herbier du jardin collectif.....	6
2.4 Corvée de nettoyage (parcs et ruelles)	6
2.5 Corvée d'arrachage d'herbe à poux.....	7
2.6 Ciné-environnement.....	7
Annexe 1 : Descriptions des jeux de sensibilisation	8
Annexe 2 : Films offerts ciné-environnement	10

Nous vous demandons de réserver votre atelier au moins deux semaines à l'avance

Personnes contact

Annie Gosselin, coordonnatrice
Éco-quartier Maisonneuve-Longue-Pointe
5878, rue Hochelaga
Montréal (Québec) H1N 1X1
Tél : 514. 253. 5777
Courriel: ecoquartier@bellnet.ca

Élizabeth Viens, coordonnatrice
Éco-quartier Tétéreaultville
8676, rue De Grosbois
Montréal (Québec) H1K 2G5
Tél. : 514.529.2023 poste 225
Courriel: ecoquartier@info-yqq.com

VISITEZ NOTRE SITE WEB : www.info-yqq.com

1. Activités 3R-V (Réduction, Réemploi, Recyclage et Valorisation)



Les activités de ce bloc se déroulent au camp de jour ou dans un parc près de votre camp avec l'animateur ou l'animatrice de *Y'a quelqu'un l'aut'bord du mur / Éco-quartier Tétreaultville ou Maisonneuve-Longue-Pointe*. Le moniteur ou la monitrice doit assurer la gestion du groupe.

1.1 Le vermicompostage et le compostage extérieur



En tant qu'outil éducatif responsabilisant auprès des jeunes, le vermicompostage constitue une façon efficace de réduire la quantité de déchets que l'on envoie aux sites d'enfouissement. Cet atelier permet de démystifier le compostage. Ainsi, les enfants apprendront comment créer un habitat pour les vers, comment nourrir ceux-ci, comment faire face aux problèmes possibles et comment récolter le compost. Si le camp de jour préfère utiliser un composteur traditionnel à l'extérieur, l'Eco-quartier vous accompagne dans le processus de démarrage et offre également un suivi.

- **Durée** : 45 minutes
- **Coût** : Gratuit
- **Lieu** : Camp de jour



1.2 La boîte à lunch écologique

Être respectueux de l'environnement, cela peut commencer aussi tôt qu'à l'âge scolaire, grâce à la boîte à lunch écologique! Cette formation vous enseignera comment constituer une boîte à lunch écologique avec des exemples concrets pour les tout-petits. Également, lors de la formation, les jeunes devront composer une boîte à lunch écologique à l'aide d'objets qui leur seront proposés.

- **Durée** : 20-30 minutes
- **Coût** : Gratuit
- **Lieu** : Camp de jour



1.3 Jeux

La section « Jeux » représente des blocs d'activités interchangeables d'une durée pouvant aller de quinze minutes à une heure dépendamment de vos besoins. Ces activités sont adaptables à l'âge des groupes visités et peuvent être jumelées avec d'autres (exemple : la boîte à lunch écologique). **Une description détaillée des activités est disponible en annexe (p.8)**

- **Durée** : 15 minutes à 1h
- **Coût** : Gratuit
- **Lieu** : Camp de jour



Thématique 3-RV

- Jeu de la Transformation des matières
- Jeu des 3RV ou La course aux déchets
- Jeu des 7 familles

Thématique de l'eau

- Jeu du Cycle de l'eau
- Jeu « Un verre d'eau, S.V.P! »

1.4 Visite du Complexe environnemental St-Michel

L'Éco-quartier peut organiser une visite au CESM pour un camp de jour.

Regroupant la TOHU, la Cité des arts du cirque, un centre de tri, un écocentre et une centrale électrique de traitement des biogaz, le Complexe environnemental de Saint-Michel (CESM) accueille des groupes pour des visites guidées gratuites. Cette visite permet de : rendre accessibles les notions des 3RV-E; favoriser l'intégration de ces notions au quotidien; développer le sens critique et créatif et éveiller les visiteurs au rôle actif qu'ils ont à jouer en tant que citoyens responsables.



- **Déroulement** : Transport en autobus jusqu'au centre
- **Clientèle** : 8 ans et plus, pour 15 à 35 enfants
- **Durée** : 90 minutes
- **Coût** : Gratuit

2. Activités «nature en ville»

Les activités de ce bloc se déroulent en dehors des camps de jour (pas le ciné-environnement??) avec l'animateur ou l'animatrice de *Y'a quelqu'un l'aut'bord du mur / Écoquartier Tétreaultville ou Maisonneuve-Longue-Pointe*. Le moniteur ou la monitrice doit assurer la gestion du groupe.



2.1 Chasse au trésor – Parc Thomas-Chapais

La chasse au trésor se déroule dans le parc Thomas-Chapais. Il s'agit d'un jeu d'association conjuguant l'activité physique et les connaissances générales des participants sur l'environnement et la nature. L'activité a pour but de sensibiliser les enfants aux problématiques environnementales présentes en général et en particulier dans les parcs.

- **Nombre de joueurs :** 5 à 15 joueurs
- **Clientèle visée :** Groupes entre 4 et 12 ans (adaptable à l'âge des enfants)
- **Durée de l'activité :** Environ 60 minutes (jusqu'à 1h30)
- **Coût :** Gratuit

2.2 Jardinage au jardin collectif

Mettre les mains à la terre constitue un moyen privilégié d'entrer en contact avec la nature. Par leurs jardins collectifs, les Écoquartiers Tétreaultville et Maisonneuve-Longue-Pointe désirent favoriser l'accès à des aliments sains et biologiques pour les citoyens. Les camps de jour sont invités à venir y jardiner. Ainsi les enfants pourront, planter des végétaux, arroser, récolter et goûter les légumes! Il est possible d'y accueillir deux groupes à la fois pour une capacité maximale de trente jeunes.



- **Durée :** 1 heure
- **Coût :** Gratuit
- **Lieu :** Jardin collectif à proximité du camp de jour

2.3 L'herbier du jardin collectif



Afin de se familiariser avec les différents légumes présents dans nos jardins collectifs, l'Eco-quartier organise la création d'herbier. Nos sites regorgent de différentes espèces que les jeunes pourront connaître par la constitution d'un herbier. L'apport de chacun sera regroupé au sein d'un cartable qui sera remis au camp de jour. Il est possible d'y accueillir deux groupes à la fois ou jusqu'à trente jeunes maximum.

- **Durée** : 1 heure
- **Coût** : Gratuit
- **Lieu** : Jardin collectif à proximité du camp de jour

2.4 Corvée de nettoyage (parcs et ruelles)

À la fonte des neiges, on remarque que les espaces verts, les parcs et les ruelles sont truffés de débris s'étant accumulés au cours des mois précédents. Ainsi, la propreté et la qualité de notre milieu de vie, sont diminuées par la présence de cette pollution. L'Eco-quartier peut organiser une corvée de nettoyage, en sélectionnant un lieu près du camp de jour et en fournissant le matériel nécessaire (gants, sacs, râteliers).



- **Durée** : 1 à 3 heures
- **Coût** : Gratuit
- **Lieu** : Lieu sélectionné (parc, ruelle)

2.5 Corvée d'arrachage d'herbe à poux

À chaque année, pendant la période estivale, le pollen de l'herbe à poux provoque chez les personnes allergiques le rhume des foins et, parfois, la sinusite chronique ou l'asthme. Un geste simple peut contribuer à améliorer la santé de plus d'un million de Québécois allergiques au pollen de l'herbe à poux, soit l'arrachage. L'Éco-quartier peut organiser une corvée d'arrachage d'herbe à poux en sélectionnant un lieu près du camp de jour et en fournissant le matériel. **Il est important de réserver à l'avance pour cette activité afin d'obtenir la permission d'accéder au terrain sélectionné.** Cette activité doit avoir lieu avant la mi-août.

- **Durée :** 1 à 3 heures (Avant la mi-août)
- **Coût :** Gratuit
- **Lieu :** Lieu sélectionné (parc, terrain privé, établissement scolaire)



2.6 Ciné-environnement

Dans une optique de sensibilisation, l'Éco-quartier propose la projection de documentaires traitant de diverses problématiques environnementales, telles que la déforestation, l'industrie agroalimentaire et les changements climatiques. L'écoute du documentaire est suivie d'un échange sur la problématique en question. Étant donné que la plupart des documentaires ont une durée dépassant les 60 minutes, l'Éco-quartier peut écourter le visionnement en sélectionnant les passages pertinents pouvant alimenter une discussion. L'Éco-quartier fournira le matériel audio-visuel nécessaire pour le visionnement. **Les films offerts sont disponibles en annexe (p.10).**

- **Durée :** 1 à 2 heures
- **Coût :** Gratuit
- **Lieu :** Camp de jour



Image tirée du film Le fleuve aux grandes eaux de Frédéric Back

Annexe 1 : Descriptions des jeux de sensibilisation

3.1 Jeu de la Transformation des Matières

- **Description :** Activité associative, permettant de relier un objet à la matière recyclable dont il est composé.
- **Objectifs :** Sensibilisation au recyclage, permet de comprendre concrètement les nombreuses possibilités qui en découlent.
- **Nombre de joueurs :** 6 à 12 joueurs
- **Clientèle visée :** Enfants de 8 à 12 ans.
- **Durée de l'activité :** 30 minutes

3.2 Jeu des 3 R-V ou La course aux déchets

- **Description :** Jeu d'association portant sur les diverses matières et la manière adéquate d'en disposer.
- **Objectifs :** Sensibilisation aux 3 R-V. Amène à comprendre quelles matières doivent être jetées, recyclées, compostées, et finalement celles qui doivent être acheminées vers les Éco-centres.
- **Nombre de joueurs :** 5 à 10 joueurs
- **Clientèle visée :** Enfants de 5 à 12 ans
- **Durée de l'activité :** Environ 50 minutes

3.3 Jeu des 7 familles

- **Description :** *Le déroulement de ce jeu est inspiré du jeu des 7 familles traditionnel. Le jeu des 7 familles est un jeu de carte dans lequel les joueurs doivent récolter les quatre cartes d'une même famille. Chaque famille (Pomme, Banane, Pomme de terre, etc) ont quatre catégories (sol, air, eau, matière organique), et le but du jeu est de récolter les quatre cartes d'une famille afin d'amasser un point. Le joueur avec le plus de points gagne la partie !*
- **Objectifs :** Sensibilisation au compostage.
- **Nombre de joueurs :** 3 à 6 joueurs (possibilité d'un nombre plus grand de joueurs, répartis en équipes)
- **Clientèle visée :** Enfants de 5 à 10 ans.
- **Durée de l'activité :** Environ 30 minutes

3.4 Jeu du Cycle de l'eau

- **Description** : Activité de sensibilisation, comportant un volet informatif axé sur l'importance de l'eau pour la biosphère et les humains et un volet participatif, durant lequel les participants sont interrogés sur leurs connaissances liées à l'eau.
- **Objectifs** : sensibiliser les enfants à la provenance de l'eau, aux diverses problématiques associées à la ressource et à l'importance de la protéger.
- **Nombre de joueurs** : 5 joueurs et plus
- **Clientèle visée** : Enfants de 8-12 ans
- **Durée de l'activité** : Environ 40 minutes

3.5 Jeu « Un verre d'eau, S.V.P! »

- **Description** : course à relais visant à sensibiliser sur la préservation de l'eau.
- **Objectifs** : sensibiliser les participants à l'importance de l'eau et à sa valeur.
- **Nombre de joueurs** : 5 joueurs et plus
- **Clientèle visée** : Enfants de 5 à 10 ans.
- **Durée de l'activité** : Environ 30 minutes

Annexe 2 : Films offerts ciné-environnement

Thèmes	Titre du film
Réchauffement climatique	<ul style="list-style-type: none"> ● Une vérité qui dérange (13+) ● Le dernier continent (13+) ● Le cercle arctique (13+) ● Mission arctique – L’aventure interactive (6-10 ans)
Extinction des espèces	<ul style="list-style-type: none"> ● Les seigneurs de la mer (13+) ● La marche de l’empereur (Général) ● Mission baleine (Général) ● Vivre comme les caribous (9 ans +)
Industrialisation de l’agriculture	<ul style="list-style-type: none"> ● Les « alimenteurs » (15+) ● L’Effet bœuf (15+) ● Le monde selon Monsanto (13+) ● Main basse sur les gènes ou Les aliments mutants (13+) ● Pas de pays sans paysans (13+)
La déforestation	<ul style="list-style-type: none"> ● L’erreur boréale (13+) ● Deux mille fois par jour (13+) ● 50 tonnes d’épinette (13+) ● L’homme qui plantait des arbres (Général)
Gestion des matières résiduelles	<ul style="list-style-type: none"> ● Wall-e (Général) ● Pour ne pas perdre le nord (15 ans +) ● The story of stuff (Général, sous-titré)
Ressources naturelles	<ul style="list-style-type: none"> ● L’eau c’est la vie (13+) ● Le hold-up de l’eau (13+) ● Le fleuve aux grandes eaux (Général)
Autres	<ul style="list-style-type: none"> ● Visionnaires planétaires (13+) ● Porteurs d’espoir (10+)